

Reto Omnis Studio



¿Qué es el Reto Omnis?

Construye una aplicación funcional con Omnis Studio desde cero. Este desafío está dirigido a desarrolladores noveles y avanzados que quieren pasar de la teoría a la práctica real.

Contarás con acompañamiento y soporte durante todo el proceso, con **1 sesión en vivo el 15 de Junio** para resolver dudas y guiarte paso a paso.

Premio: Licencia Omnis Studio Professional por 1 año para el ganador*

*En el Caso de que ya seas cliente Omnis Studio te llevarás una Formación Personalizada.



Recomendación para Principiantes

Si eres nuevo en Omnis Studio, completa el [Curso Básico gratuito en Softpi Academy](#) antes de comenzar. Este curso te dará las bases necesarias para crear tu aplicación.

¿En qué consiste el Reto Omnis?

Durante estas semanas trabajarás en la creación de una aplicación completa basada en datos reales.

El punto de partida será:

- Crear una base de datos SQLite con información estructurada
- Importar datos desde un fichero CSV (librería “especies.csv”)
- Visualizar esa información en una aplicación web mediante un **Data Grid**
- Integrar un componente de **mapa** para representar la geolocalización de los datos

A partir de ahí, el objetivo será construir una experiencia funcional donde:

- Cada registro pueda visualizarse claramente
- Los elementos se representen en el mapa con sus coordenadas
- Sea posible interactuar con la información (por ejemplo, seleccionar un elemento y localizarlo en el mapa)

Además, la aplicación deberá poder ejecutarse no solo en navegador, sino también como app móvil (iOS y Android), utilizando el entorno de Omnis.

Componente	Descripción	Objetivos
Base de datos SQLite	Crea una base de datos SQLite con información estructurada desde cero para almacenar todos los datos de tu aplicación.	Definir una estructura sólida para gestionar y consultar datos de forma eficiente.
Importar datos CSV	Importa datos desde archivos CSV externos para poblar tu base de datos de forma eficiente y automatizada.	Automatizar la carga inicial de datos y asegurar consistencia en la información.
Data Grid + Mapa	Visualiza información con Data Grid interactivo e integra un componente de mapa para geolocalización de datos.	Explorar registros en una interfaz clara y ubicarlos en el mapa mediante coordenadas.

Pasos detallados:

Paso1. Descarga Omnis Studio Community Edition [AQUI](#)

Paso 2. Crear una base de datos SQLite, para contener la tabla “especies” con la siguiente estructura:

```
CREATE TABLE "especies" (  
  "esp_id" INTEGER NOT NULL,  
  "esp_titulo" CHAR (1000),  
  "esp_descripcion" CHAR (2000),  
  "esp_genero" CHAR (100),  
  "esp_gps" CHAR (100),  
  PRIMARY KEY ("esp_id")  
);
```

Paso 3. Importar datos a la misma a partir del fichero “csv” que se adjunta [AQUI](#). (especies.csv)

Paso 4. Crear una app web que muestre el contenido de la tabla en un componente “Data grid”

Paso 5. Añadir un componente “Map” que muestre la geo-localización de las diferentes especies.

A tener en cuenta:

- El mapa deberá mostrar marcadores con el título, el género y las coordenadas gps de cada especie.
- Deberá ser posible seleccionar una fila desde componente “Data grid” para posteriormente y mediante alguna acción (doble-click sobre la línea, un botón, un “tab control”, un menú, etc.) enfocar a su correspondiente etiqueta en el mapa.

Detalles técnicos:

1. Cómo importar un fichero csv:
https://www.technotes.omnis.net/Technical%20Notes/List%20programming/Importing_a_CSV_file_into_a_list.html
2. Cómo hacer uso del componente “Map”: <https://omnis.net/developers/resources/technotes/tajs0005.jsp>, también dispone de un ejemplo bajo “HUB>>Samples” con la denominación “JS Map”
3. La app resultante deberá verse bien, desde un Navegador Web, pero también como una app iOS y Android, para estos últimos se hará uso del “Wrapper” pre-compilado correspondiente. (Ver <https://www.omnis.net/developers/resources/download/jswrapper.jsp>) dichas apps pueden ser instaladas y configuradas sobre un dispositivo virtual.

Objetivos Funcionales Clave

- Visualizar claramente cada registro con una interfaz intuitiva
- Representar elementos en el mapa con coordenadas geográficas
- Interacción dinámica para seleccionar un elemento y localizarlo automáticamente en el mapa
- Aplicación multiplataforma (web, iOS y Android)



Cómo funciona el reto: Fechas clave

1. Inicio y sesión en vivo: 27 de mayo - Se explican detalles y se entrega este Kit de Inicio
2. Inscripciones abiertas del 27 al 31 de mayo
3. Sesión de acompañamiento y Q&A: 17 de junio - Resuelve dudas y revisa avances
4. Fecha límite de entrega: 30 de junio



Sesión de Acompañamiento

Fecha: 17 de junio de 2026. El objetivo principal es resolver tus dudas y revisar el avance de tu proyecto en tiempo real. Tendrás un espacio dedicado para recibir feedback personalizado y mejorar tu aplicación antes de la entrega final, conectándote en vivo con expertos y otros participantes del reto.



[Reserva AQUÍ tu plaza en la sesión de Q&A del 17 de junio](#)

Cómo conectarse:

1. Recibirás confirmación con el link de acceso
2. Conéctate 5 minutos antes del inicio
3. Ten listo tu proyecto en Omnis Studio para seguir en vivo



Entrega del Proyecto

¿Qué debes enviar por email?

- ☐ Librería (.lbs) con tu aplicación completa
- ☐ Base de datos SQLite con los datos estructurados
- ☐ Opcional: enlace para acceso en navegador

Debes hacer llegar todos estos elementos a anthonyb@softpi.com

Fecha límite: 30 de junio de 2026

★ Criterios de Evaluación

- **Calidad de la interfaz (responsive)** — adaptación a dispositivos y presentación visual
- **Integración correcta entre Data Grid y mapa** — funcionamiento fluido y coherente
- **Manejo de datos y robustez** — estructura y estabilidad de la app
- **Usabilidad en web y móvil** — experiencia clara e intuitiva
- **Originalidad o valor añadido** — funcionalidades extra o enfoque creativo

🏆 Premios

Para NO Desarrolladores Omnis

Si eres nuevo en Omnis Studio, este reto es tu oportunidad perfecta para comenzar. El ganador recibirá una **Licencia Omnis Studio Professional por 1 año**, además de difusión completa en LinkedIn, web y newsletter oficial.

Para Desarrolladores Omnis

Si ya eres desarrollador Omnis y ganas el reto, recibirás **formación personalizada** en el tema que elijas, además de difusión completa en LinkedIn, web y newsletter oficial.

🌟 ¿Por qué participar ahora?

- Desarrolla experiencia práctica real en 4 semanas
- Aprende de forma guiada con acompañamiento experto
- Accede a premios valiosos
- Obtén reconocimiento profesional con difusión en LinkedIn, web y newsletter

👥 ¿Quiénes pueden participar?

- Desarrolladores noveles que quieren dar el primer paso
- Programadores avanzados que desean mejorar sus habilidades
- Personas interesadas en desarrollo multiplataforma con Omnis Studio

Preguntas y Contacto

¿Tienes dudas sobre el Reto Omnis? Contacta al equipo organizador.

- **Email:** anthonyb@softpi.com
- Email formador: framosmu@softpi.com

Te invitamos a enviarnos tus preguntas sobre inscripción, requisitos técnicos o cualquier aspecto del desafío.

¡Gracias por tu atención!

Reto Omnis 2026 · Softpi & Omnis Software